

Atelier

Niveau d'enseignement :

Enseignement primaire et secondaire.

Porteur du projet :

Alexandre Brzozowski, formateur, Province de Hainaut – Serious Game Project - Alpha Centauri Asbl

Contact : LeMailProDAlex@gmail.com

Titre de l'atelier :

La Gamification au service des apprentissages.

Objectif poursuivi ou intérêt de l'outil :

Donner les clefs de la motivation des jeunes hyperconnectés, utiliser ces outils à notre avantage à l'école.

Descriptif de l'outil :

Présentation de l'aspect global de la situation hyperconnectée et de son influence sur le développement cérébral des jeunes (et moins jeunes).

Principes de gamification qui peuvent être trouvés dans toutes les grandes structures.

Présentation de différents outils gamifiés efficaces en classes peu importe le niveau scolaire.