

Niveau d'enseignement :

Enseignement Secondaire

Porteur du projet :

Laurent Di Pasquale, AR Air Pur à Seraing - Tribu-TICE enseignons.be - Ed.Tech (TIC et nouvelles pratiques pédagogiques) - EducaVR

Contact : laurendipasquale@gmail.com

Titre de l'atelier :

L'utilisation pédagogique de la réalité virtuelle et augmentée.

Objectif poursuivi ou intérêt de l'outil :

Faire découvrir aux participants les possibilités pédagogiques de ces nouveaux outils numériques dans une utilisation éducative pertinente.

Descriptif de l'outil/la pratique/le dispositif :

Les différents participants pourront tester un panel de casques virtuels mis à leur disposition. Basé sur un thème précis qui reste à définir (l'espace / le corp humain / le nucléaire par exemple), les participants découvriront à la fois comment manipuler cette nouvelle technologie, mais surtout le plus important, comment l'intégrer de manière pertinente dans une séquence de cours (une séquence type leur sera distribuée en parallèle). Le plus important dans cet atelier, sera de bien faire identifier les possibilités pédagogiques aux différents participants, sans verser dans une activité « loisir ». Le jeu est un moyen efficace d'apprendre, tant que nos objectifs pédagogiques eux, sont clairs et précis.

Remarques éventuelles :

Un accès Wifi sera le bienvenu afin de pouvoir maximiser l'expérience VR. Si toutefois cela est impossible, l'organisateur préviendra dans un délai raisonnable l'animateur de ce manque, afin qu'il réalise les adaptations nécessaires à son activité.